



Бекітемін,

Кәусар Әлімжан

Менгерушісі: Торсева М.Т.

«Балауса» ересектер тобының
«Ертегілер елінде» вариативтік компонентіне тақырыптық жоспар.

2021-2022оқу жылы

1	«Дос іздеген бота» ертегісі/таныстыру	1	06.01.2022ж
2	«Дос іздеген бота» ертегісі/сахналау	1	13.01.2022ж
3	«Түлкі мен тырна» ертегісі/таныстыру	1	20.01.2022ж
4	«Түлкі мен тырна» ертегісі/сахналау	1	27.01.2022ж
5	«Алтын балта» ертегісі/таныстыру	1	03.02.2022ж
6	«Алтын балта» ертегісі/сахналау	1	10.02.2022ж
7	«Құмырсқаның серуені» ертегісі/таныстыру.	1	17.02.2022ж
8	«Құмырсқаның серуені» ертегісі/ сахналау.	1	24.02.2022ж
9	«Мақтаншақ қоян» ертегісі/таныстыру.	1	03.03.2022ж
10	«Мақтаншақ қоян» ертегісі/сахналау.	1	10.03.2022ж
11	«Күн, ай және әтеш» ертегіні	1	17.03.2022ж

	таныстыру.		
12	Күн, ай және әтеш ертегіні сахналау.	1	24.03.2022ж
13	«Бақша ағаштары» таныстыру.	1	31.03.2022ж
14	«Бақша ағаштары» сахналау.	1	07.04.2022ж
13	«Қызыл телпек» ертегісі таныстыру.	1	14.04.2022ж
15	«Қызыл телпек» ертегісін сахналау.	1	21.04.2022ж
16	«Түлкі мен ешкі» ертегісін таныстыру	1	28.04.2022ж
17	«Түлкі мен ешкі» ертегісін сахыналау	1	05.05.2022ж
18	«Қолғап» ертегісі/таныстыру.	1	12.05.2022ж
19	«Қолғап» ертегісі/сахналау.	1	19.05.2022ж
	Барлығы:	19	



Бектемин
Қоусар Али 070
Менгерушсиз: Гореева М.Т.

Гореева

**2021-2022 оқу жылындағы
«Балапан» «Балбөбек» «Қызғалдақ»
«Қарлығаш» «Балдәурен» «Балдырған» Ортаңғы
топтар үшін вариативтер**



ПЕРСПЕКТИВТІК ЖОСПАР

№	Тақырыбы	Мақсаты	Көрнекілік-құралдар	Саны
1	«Бауырсақ» ертегісі	Ертегіні еске түсіру арқылы балалардың тілдерін дамыту.	Фланелеграф, конус театры, қуыршақ театры, орамал, тақия, кейіпкерлердің атрибуттары	1
2	«Бұл бауырсақ - кішкентай қу аң»	Ойын арқылы кейіпкерлердің рөлін таңдай отырып, балалардың қызығушылықтарын арттыру.		1
3	«Бауырсақ, бауырсақ мен сені жеймін...»	Тілдерін жаттықтыру.		1
4	«Бауырсақ» ертегісінің қойылымы	Балалардың ойын тиянақтау және өнерлерін іске асыру.		1
5	«Шалқан» ертегісі	Ертегіні еске түсіру арқылы балалардың тілдерін дамыту.	Фланелеграф, саусак қуыршақ театры, үстел үстіндегі театр, кейіпкерлердің атрибуттары	1
6	«Ата мен әжемде қонақта болғанда»	Шалқанды отырғызу кезінде айтылатын өлең шумағы арқылы балалардың тілдерін байыту және білімдерін кеңейту.		1
7	«Осындай үлкен шалқан...»	Белсенді балаларды кейіпкерлердің рөлдерін эмоция арқылы көрсете білуге үйрету.		1
8	«Шалқан» ертегісін сахналау	Кейіпкерлердің рөлін атқара білуге дағдыландыру.		1
9	«Үш аю» ертегісі	Ертегіні еске түсіру арқылы балалардың тілдерін дамыту.	Сюжетті суреттер, қуыршақ	1
10	«Қане досым, сөзге қосыл»	Ойын арқылы кейіпкерлердің рөлін таңдай отырып,		1

		балалардың қызығушылықтарын арттыру.	театры, тақия, кейіпкерлердің атрибуттары	
11	«Үш аюда қонақта»	Тілдерін жаттықтыру.		1
12	«Үш аю»	Балалардың ойын тиянақтау және өнерлерін іске асыру, ертегіні сахналау.		1
13	«Үйшік» ертегісі	Ертегіні еске түсіру арқылы балалардың тілдерін дамыту.		1
14	«Үйшік» ертегісі	Балалардың тілдерін байыту және білімдерін кеңейту.		1
15	«Қәне досым, сөзге қосыл»	Белсенді балаларды кейіпкерлердің рөлдерін эмоция арқылы көрсете білуге үйрету.	Фланелеграф, куыршақ театры, кейіпкерлердің атрибуттары	1
16	«Көз көруге тоймайды, құлақ естуге жалықпайды»	Кейіпкерлердің рөлін атқара білуге дағдыландыру, ертегіні сахналау.		1
17	«Түлкі мен қояндар» ертегісі	Балаларды ертегінің мазмұнымен таныстыру.		1
18	«Түлкі, түлкі, түлкішек»	Қимылды ойындар арқылы кейіпкерлердің рөлін айтып, белсенді балаларды таңдай отырып, қызығушылығын арттыру.	Конус театры, куыршақ театры, кейіпкерлердің атрибуттары.	1
19	«Қу түлкі мен қорқақ қояндар»	Ертегідегі қоян мен түлкінің сөздерін балаларға үйрету. Түлкі мен қояндар арасындағы диалог.		1
20	«Түлкі мен қояндар»	Балалардың рөлді дұрыс ойнай білуін және сөздердегі әр дыбыстарды анық айтуларын қадағалау. Ертегіні сахналау.		1
21	«Қоянның үйшігі» ертегісі	Ертегі мазмұнымен таныстырып, ертегіге деген қызығушылығын арттыру.	Фланелеграф, куыршақ театры, кейіпкерлердің атрибуттары	1
22	«Оқы да біл, ойна да күл»	Ойын арқылы балаларды рөлдерге бөлу, кейіпкерлердің сөздерін дұрыс айтуға үйрету.		1

23	«Досы көпті жау алмайды, ақылы көпті дау алмайды»	Кейікерлердің сөздерін дұрыс айтуларын қадағалау және рөлдерін ретімен орындауға үйрету.	Ертегі суреттері, кейіпкерлердің атрибуттары	1
24	«Көз көруге тоймайды, құлақ естуге жалықпайды»	Ертегінің мазмұны бойынша кейіпкерлердің іс – әрекетіне қарап, әсерлі көңіл- күйін білдіре отырып сезіне білуге үйрету. Ертегіні сахналау.		1
25	«Жеті лақ және қасқыр» ертегісі.	Ертегінің мазмұнын еске түсіре отырып тілдік қорларын байыту.	Фланелеграф, қуыршақ театры, кейіпкерлердің атрибуттары	
26	«Лақтарым менің, лақтарым менің....»	Ойын арқылы балаларды рөлдерге бөлу, кейіпкерлердің сөздерін дұрыс айтуға үйрету.		1
27	«Алақай, алақай! Анамыз келді, бізге, сүт әкелді»	Ертегіге деген қызылушылықтарын арттыру.		1
28	«Жеті лақ және қасқыр» ертегісі	Әр баланың өз рөлін дұрыс орындауын қадағалау.Ертегіні сахналау.		1
29	«Алтын айдарлы әтеш» ертегісі	Ертегінің мазмұнымен таныстыру.	Фланелеграф, кейіпкерлердің атрибуттары	1
30	«Жібек сақалы бар, майға батырып алған басы бар»	Кейіпкерлердің рөлдерін бере отырып, балаларға сөздері мен қимыл – қозғалыстарын үйрету.		1
31	«Сымбатты әтеш»	Балаларды ертегіні диалог бойынша орындауға үйрету.		1
32	«Алтын айдарлы әтеш» ертегісі	Ертегідегі кейіпкерлердің рөлін дұрыс орындауларын қадағалау, сахналау.		1
33-34	«Ертегі әлеміне саяхат»	Өткен ертегілерді еске түсіріп, мазмұны бойынша сұрақтарға жауап беру арқылы білімдерін тиянақтау.	Ертегі суреттері, кейіпкерлердің атрибуттары	1
35-36	«Ертегі елі жермен келе, жатыр!»	Ертегі кейіпкерлерінің жағымды – жағымсыз жақтарын таба білуге үйрету.		1

Бекітемін.
Қоусар Әли б/б
Менгерушісі: Тореева М.Т. 





**2021-2022 оқу жылындағы
«Бәйтерек» «Жауқазын МАД топтар үшін
вариативтер**


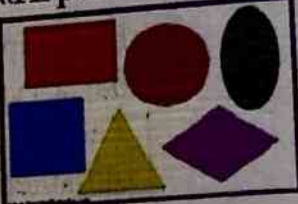

«Вариативтік» компонент





Қызықты логика әлемі




к/с	Тақырыбы	Ұ.О.Қ.саны	Мерзімі	Ескерту
1	Кәне, кім тапқыр?	1	02.09	
2	Хайуанаттар бағындағы қызықтар	1	09.09	
3	Кішкентай математиктер	1	16.09	
4	Ойнайық та, ойлайық!	1	23.09	
5	Үздік логиктер	1	30.09	
6	Пішіндер сыры	1	07.10	
7	Ғажайып тапсырмаларға саяхат	1	14.10	
8	Ғажайып тапсырма әлемі	1	21.10	
9	Тапқыр болсаң тауып көр	1	28.10	
10	Логика сыры	1	04.11	
11	Ойна да, ойлан!	1	11.11	
12	Ойна, ойла, жікте!	1	18.11	
13	Зейінді бол!	1	25.11	
14	Жүзден жүйрік	1	02.12	
15	Сиұырлы қораптың қызықтары	1	09.12	
16	Кішкентай тапқырлар	1	23.12	
17	Логиктарға тапсырма	1	30.12	
18	Көңілді логиктар	1	06.01	
19	Бақаның қызықты тапсырмалары	1	13.01	2022
20	Логика сыры	1	20.01	
21	Ұлудың көңілді тапсырмалары	1	27.01	
22	Ойнап жүріп, ойлайық	1	03.02	
23	Ойлан, тап!	1	10.02	
24	Ойнайық, шешпей қоймайық!	1	17.02	
25	Тез ойла, ойна!	1	24.02	
26	Математика әлемінде	1	03.03	
27	Кім жылдам?	1	10.03	
28	Пысықтаушы логика жаттығулары	1	17.03	
29	Бауырсақтың тапсырмалары	1	24.03	
30	Логикалық жаттығулардың сиқыры	1	31.03	
31	Пішіндер тапсырмалары	1	07.04	
32	Қызықты тапсырмалар	1	14.04	
33	Тапқыр болсаң, тауып көр!	1	21.04	
34	Қызықты математика	1	28.04	
35	Сандықтағы қызықты тапсырмалар	1	05.05	
36	Не білдім, не үйрендім?!	1	12.05	
	Барлығы	36		



«Қызықты логика әлемі» вариативтік бөлімнің күнтізбелік жоспары

№	Сабақтың тақырыбы:	Мақсаты	Қолданатын дидактикалық материал	ҰОҚ саны
1	«Кәне, кім тапқыр!»	Қызықты тапсырмаларды орындауға жаттықтыру, математикадан алған білімдерін пысықтау, ой-өрісін кеңейтіп, логикалық ойлауды жеделдетуге баулу, танымдық қабілетін, қызығушылығын арттыру.	Логикалық тапсырмалар, үлестірмелі суреттер, сызба карточкалар, санағыш таяқшалар, үн таспа, «Монгол» ойыны, «Игровизор», кейіпкер 	1
2	«Хайуанаттар бағындағы қызықтар»	Балаларға хайуанаттар бағы туралы түсінік беру, жабайы аңдар туралы білімдерін тиянақтау. Аңдардың кейбір ерекшеліктерін салыстыра айту арқылы ойлау қабілеттерін дамыту. Логикалық ойлау қабілеттерін арттыру.	аңдардың карточкалары, үн таспа, логикалық тапсырма, сызба тапсырмалар, «Игравизор», «Танграм» ойыны, хайуанаттар бағы 	1
3	«Кішкентай математиктер»	Балаларды жіктеу, орналастыру сияқты логикалық амалдарды ғана емес, ойнату пайымдауды қажет ететін логикалық тапсырмаларды орындату: заттарды әртүрлі белгілері бойынша салыстыру дағдыларын жетілдіру.	ойынға қажетті карточкалар, сандар, сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Игровизор», кейіпкер 	1
4	«Ойнайық, та ойлайық»	Тапсырмалар арқылы логикалық ойлау қабілеттеін арттыру, ынтамен дұрыс орындауға үйрету, ой-өрісін кеңейту.	сандар, үлестірмелі аңдар суреттері, сызба тапсырма, логикалық тапсырма «Игровизор» ертегі кейіпкерлері 	1



5	«Үздік логиктар»	Геометриялық пішіндерді ажырата отырып, логикалық ойлау қабілетін дамыту, қызықты тапсырмаларға деген қызығушылықтарын арттыру.	түрлі-түсті шарлар, үлестірмелі карточкалар, сандар, сызба тапсырмалар, логикалық тапсырма, «Игровизор», тосын сәт, 	1
6	«Пішіндер сыры»	Балалардың зиінін ойлау қабілеттерін сандардың таңбаларын танып ажыратуды, геометриялық денелерді, олардың түстерін ажыратуды ойын арқылы жетілдіре түсу, Тапқырлыққа, ептілікке, жылдамдыққа, достыққа тәрбиелеу.	түрлі түсті пішіндер, (гүл, орамал, бантик, көзілдірік), сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Танграмм» ойыны, «Игровизор» 	1
7	«Ғажайып тапсырмаларға саяхат»	Балаларды тапқырлыққа, ізденімпаздыққа тәрбиелеу. Ойлау, көріп - тану, зейін, есте сақтау қабілеттерін дамыту. Тапқырлыққа, ептілікке, жылдамдыққа, достыққа тәрбиелеу.	логикалық тапсырмалар, жұмбақтар, сандар, үлестірмелі карточка, сызба тапсырма, «Танграмм» ойыны, «Игровизор», кейіпкер 	1
8	«Ғажайып тапсырма әлемі»	Танымдық қызығушылықтарын арттыру. Пішіндерден бейне құрастыруды одан әрі жалғастыру. Көп білуге, ізденуге ұмтылдыру, білімдерін жан жақты дамыту, ұшқыр ойлауға баулу.	үлгі карточкалар, сызба тапсырмалар, логикалық тапсырма, «Коломбовое яйцо», «Танграмм» ойыны, «Игровизор», кейіпкер,	1

13	Зейінді бол	Балалардың зейінін шоғырландыру, ой-өрісін, танымдық белсенділіктерін арттыру. Балалардың логикалық қабілетін, пәнге қызығушылығын, белсенділігін дамыту. жинақылыққа, ұқыптылыққа тәрбиелеу. Заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету	ойынға қажетті суреттер, сиқырлы қапшық сызба тапсырмалар, «Танграм» ойыны, «Игровизор» кейіпкері, 	1
14	«Жүзден жүйрік»	сандар туралы өткенді пысықтау, ойындар арқылы ұзын-қысқа, жуан-жіңішке, үлкен-кіші ұғымдарын бекіту. логикалық тапсырмаларды шешу арқылы ойлау қабілеттерін, зиянын тұрақтандыру.	сызба карточкалар, сандар, санамақ, логикалық тапсырмалар, «Коломбовое яйцо», «Игровизор», кейіпкер 	1
15	«Сиқырлы қораптың қызықтары»	заттың қасиеттерін, геометрикалық фигуралар мен олардың белгілері туралы білімдерін қайталау, сандар құрамын бекіту, саусақ қимылын дамыту, логикалық тапсырмалар арқылы ақыл-ойын, зиянын дамыту.	сиқырлы қарындаш, логикалық тапсырмалар, «Монгол» ойыны, «Игровизор», тосын сәт, 	1
16	«Кішкентай тапқырлар»	Ойлау, көріп тану, есте сақтау қабілеттерін арттыру. Белсенділікке шапшаңдыққа, кеңестікті бағдарлай білуге үйрету	логикалық тапсырмалар, «Танграм», «Игровизор», кейіпкер, 	1
17	«Логиктарға тапсырма»	Балалардың логикалық тапсырмалар арқылы білімін бекітіп, сезімталдық, есте сақтау қабілеттерін дамыту, ойыншықтардың түр-түсін, пішінін, сипаттап	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, «Танграм» ойыны, «Игровизор».	1

				
9	«Тапқыр болсаң, тауып көр»	Мақсаты: Ойлай отырып, санауды үйретуді жалғастыру, есте сақтау қабілеттерін арттыру. Логикалық ойлау қабілеттерін, зейінін дамыту.	сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Коломбовое яицо», «Танграм» ойыны, «Игровизор» кейіпкелер 	1
10	«Логика сыры»	санау ұғымдарын одан әрі жалғастыру, логикалық ойлау қабілеттерін шындау, белеснділікке баулу.	ойынға қажетті заттар, сандар, санағыш, сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Коломбовое яицо», «Игравизор», кейіпкер 	1
11	Ойна да ойлан!	Балаларды есте сақтау қабілеттерін қызықты жаттығулар арқылы арттыру. Логикалық есептер шығару арқылы ойлау қабілетін, ұзын, қысқа, биік, аласа ұғымдарын бекіту, байқампаздығын сабаққа қызығушылығын дамыту.	ойынға қажетті сурет, сандар, сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Танграм» ойыны, «Игровизор», кейіпкер, 	1
12	Ойна, ойла, жікте!	Логикалық ойлау қабілеттерін, білім-білік дағдыларын, ойнай отырып ойлауға бағыт беру. Есте сақтау қабілеттерін дамыту.	ойынға қажетті суреттер, сандар, сызба тапсырма, логикалық тапсырма, «Монгол» ойыны, «Игровизор»	1

		шындау. Баланың логикалық ойлау қабілетін дамыту, тапқырлығын арттыру.	тапсырмалар, «Коломбовое яйцо» ойыны, «Игровизор», кейіпкер, 	
24	«Ойнайық, шешпей оны қоймайық»	Балалардың есте сақтау қабілеттерін арттыру, логикалық ойлау қабілеттерін дамыту. Қисынды есептерді шығара отырып, баланың логикалық ойлау қабілетін дамыту, тапқырлығын арттыру.	Сызба тапсырмалар, сандар, логикалық тапсырмалар, «Танграм», «Игровизор»,	1
25	«Тез ойла, ойна!»	Балалардың ретімен орналастыра білу түсініктерін арттыру, санамақтар арқылы сандарды айта білуге, логикалық ойлау қабілеттерін арттыру.	сызба тапсырмалар, логикалық тапсырмалар, «Коломбовое яйцо» ойыны, «Игровизор»,	1
26	«Математика әлемінде»	Геометриалық денелерді атау, ажырата білулерін қалыптастыру, берілген жолақшаларды, кейін тура санау қабілеттерін бекіту. Балалардың логикалық ойлау қабілеттерін, тапқырлықтарын дамыту, достыққа тәрбиелеуге, ойын түрде білімдерін тиянақтау.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Монгол» ойыны, «Игровизор», кейіпкер 	1

		айтып бере білуге дағдыландыру.		
18	«Көңілді логиктар»	Балалардың ойлау қабілеттерін, зейінін тапсырмалар арқылы тұрақтандыру, байқампаздыққа баулу.	Сызба тапсырмалар, логикалық тапсырмалар, «Монгол» ойыны, «Игровизор», кейіпкер	1
				
19	« Бақаның қызықты тапсырмалар»	Балалардың заттардың белгілеріне қарай салыстыру, кеңістікте орналасу қалпын анықтау. Топтастырылған бейнені таба білуге машықтандыру.	бөлме сызбасы, асықтар, ребустар, логикалық тапсырмалар, «Монгол» ойыны, «Игровизор», кейіпкер	1
				
20	Логика сыры	Балалардың ақыл-ой қабілеттерін тапсырмалар арқылы арттыру. Логикалық тапсырмалар арқылы зейінін дамыту.	сызба тапсырмалар, логикалық тапсырмалар, «Коломбовое яйцо», «Игровизор»	1
21	«Ұлудың көңілді тапсырмасы»	Балаларды сөзжұмбақтарды шеше білуге дағдыландыру, заттардың ұқсастығын ажырата білу, ойлау қабілеттерін арттыру.	сызба тапсырмалар, логикалық тапсырмалар, сөзжұмбақ, «Коломбовое яйцо» кейіпкер Ұлу, «Игровизор»	1
				
22	Ойнап жүріп, ойлайық!	Балалардың зейінін қызықты тапсырмалар арқылы жетілдіру, логикалық есептерді орындай білуге дағдыландыру.	сызба тапсырмалар, логикалық тапсырмалар, «Коломбовое яйцо», «Игровизор» кейіпкер	1
				
23	«Ойлан тап»	Ғажайып саяхат арқылы балалар қиялдарын	сызба тапсырмалар, сандар, логикалық	1

27	Кім жылдам?	Балаларды санау дағдыланрын одан әрі дамыту, уақыт жайында қарапайым, түсініктерін бекіту.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Танграм» ойыны, «Игровизор»,	1
28	«Пысықтаушы логика жаттығулары»	Сан құрайын ажыратудың әр түрлі тәсілдері; ақыл-ой белсенділігін күшейту, шапшандылыққа, дәлдікке тәрбиелеу.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Танграм» ойыны, «Игровизор»,	1
29	««Бауырсақтың тапсырмалары»»	сандар, пішіндер туралы білімдерін жетілдіру. Логикалық есептерді шығару дағдыларын дамыту.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Танграм» ойыны, «Игровизор», 	1
30	«Логикалық жаттығулардың сиқыры»	кеңістікте бағдарлай алуға, зейіндерін, қиялдарын логикалық тапсырмалар арқылы дамытуға, белсенділікке, тапқырлыққа үйрету.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Коломбовое яйцо» ойыны, «Игровизор»,	1
31	«Пішіндер тапсырмалары»	Түс пен сандар туралы білімдерін жетілдіру, логикалық есептерді шығару дағдыларын жетілдіру.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Коломбовое яйцо» ойыны, «Игровизор»,	1
32	Қызықты тапсырмалар	заттарды салыстыра білу ұғымын бекіту. Логикалық ойлау қабілеттерін арттыру.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Монгол», «Коломбовое яйцо» ойыны, «Игровизор», 	1

33	«Тапқыр болсаң, тауып көр»	Пішіндер жайлы білімдерін бекіту, логикалық ойлауларын, қиялдарын дамыту.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Коломбовое яицо» ойыны, «Игровизор» 	1
34	«Қызықты математика»	логикалық ойлау қабілеттерін, қиялдарын дамыту. ойын тапсырмаларға деген қызығушылықтарын дамыту	логикалық тапсырмалар, сандар, сызба тапсырмалар, сандар, «Коломбовое яицо» ойыны, «Танграм» «Игровизор», кейіпкер 	1
35	«Сандықтағы қызықты тапсырмалар»	логикалық ойындар мен шытырман жолдарды пайдалану арқылы балалардың есте сақтау қабілетін дамыту. Балалардың тәулік мезгілдерін, апта күндерінің жыл айларының реті туралы білімін бекіту.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Коломбовое яицо» ойыны, «Игровизор», 	1
36	Не білдім, не үйрендім	Қызықты тапсырмалар арқылы алған білімдерін қайталау; есептеу дағдыларын жаттықтыру; геометриялық пішіндер және геометриялық денелер туралы білімдерін бекіту; баланың тілін, ойын танымдық қабілетін дамыту.	логикалық тапсырмалар, сызба тапсырмалар, сандар, «Танграм», «Коломбовое яицо» ойыны, «Игровизор», 	1
	Барлығы			36 сағат

«Вариативтік» компонент

Әдептілік әліппесі

к/с	Тақырыбы	Ұйымдастырылған оқу қызметінің саны	Мерзімі	Ескерту
1	Сәлемдесу туралы	1	07. 09	
2	Ізгілік сөздер	1	14. 09	
3	Ізгілік сөздер	1	21. 09	
4	Мейірімділік	1	28. 09	
5	Қонақ күтіп алу	1	05. 10	
6	Қонақты шығарып салу	1	12. 10	
7	Қонақта	1	19. 10	
8	Қонаққа бару	1	26. 10	
9	Қонақты қарсы алу	1	02. 11	
10	Қонақ күтудегі дәстүрлер	1	09. 11	
11	Сыйлық беру рәсімі	1	16. 11	
12	Сыпайылық туралы	1	23. 11	
13	Сыпайылық туралы	1	30. 11	
14	Сөздің көркі-мақал	1	07. 12	
15	Сөздің көркі-мақал	1	14. 12	
16	Мақал-мәтел және әдептілік	1	21. 12	
17	Мақал-мәтел және әдептілік	1	28. 12	
18	Сұлулық туралы	1	11. 01	20.12
19	Сұлулық туралы	1	18. 01	
20	Ас үстінде	1	25. 01	
21	Қайырымды бала	1	01. 02	
22	Табиғаттағы тәртіп	1	08. 02	
23	Табиғаттағы тәртіп	1	15. 02	
24	Орманшы ертегі бойынша	1	22. 02	
25	Отаным-Алтын бесігім	1	01. 03	
26	Сен құрметте оны	1	15. 03	
27	Достармен бірге	1	29. 03	
28	Достармен бірге	1	05. 04	
29	Мектепте	1	12. 04	
30	Телефон	1	19. 04	
31	Хаттар	1	26. 04	
32	Көргенде көшеде	1	03. 05	
33	Көшеден өту	1	10. 05	105. 05
34	Көлікте	1	17. 05	
35	Мен ұқыпты баламын	1	24. 05	
36	Мен ұқыпты баламын	1	31. 05	
	Барлығы	36		

Шешендік өнер

к/с	Тақырыбы	Ұйымдастырылған оқу қызметінің саны	Мерзімі	Ескерту
1	Ана тілі	1		
2	Сөйлеу мәдениеті	1	01.09	
3	Қазақтың билері	1	08.09	
4	Қазақтың билері	1	15.09	
5	Сұрақ-жауап ойыны	1	22.09	
6	Сұрақ-жауап ойыны	1	29.09	
7	Жұмбақ жасыру	1	06.10	
8	Жұмбақ жасыру	1	13.10	
9	Жаңылтпаштар	1	20.10	
10	Жаңылтпаштар	1	27.10	
11	Ұлттық ойындар	1	03.11	
12	Ұлттық ойындар	1	10.11	
13	Бата беру	1	17.11	
14	Бата беру	1	24.11	
15	Айтыстар	1	08.12	
16	Айтыстар	1	15.12	
17	Айтыстар	1	22.12	
18	Бесік жыры	1	29.12	
19	Бесік жыры	1	05.01	2020
20	Мақалдар	1	12.01	
21	Мақалдар	1	19.01	
22	Өтірік өлеңдер	1	26.01	
23	Өтірік өлеңдер	1	02.02	
24	Наурыз береке бастауы	1	09.02	
25	Наурыз береке бастауы	1	16.02	
26	Туған жер	1	23.02	
27	Туған жер	1	02.03	
28	Ертегілер	1	09.03	
29	Ертегілер	1	16.03	
30	Алдар көсе	1	30.03	
31	Өлең ұйқастары	1	06.04	
32	Өлең ұйқастары	1	13.04	
33	Өлең ұйқастары	1	20.04	
34	Ой сергіту жаттығуы	1	27.04	
35	Ой сергіту жаттығуы	1	04.05	
36	Ақылды деп кімді айтамыз?	1	11.05	
	Барлығы	1	18.05	
		36		